

Anhang

Checkliste Technisches Meeting „Futsal“

- **Start spätestens 20 Minuten vor Beginn des ersten Spieles**
- **Teilnehmer:** Turnierleitung, Schiedsrichter, Mannschaftenverantwortliche, Mannschaftsführer
- **Begrüßung** (Turnierleitung)
- **Vorstellung** der Schiedsrichter
- **Örtliche Besonderheiten:** Wechselzonen, welche Mannschaft hat Anstoß, Gefahrenstellen, etc.
- **Ausrüstung:** Schienbeinschoner sind Pflicht / Kein Schmuck, o.ä.
- **Spielfeld:** Besonderheiten, Wechselzonen
- **Auswechselspieler:** Durch die Wechselzone, Leibchen übergeben, Spielfeld betreten erst nachdem Mitspieler das Spielfeld verlassen hat, Leibchen anziehen, auf der Bank **sitzen**.
- **Abstand** immer 5 Meter, außer beim Anstoß (3-Meter)
- **Einkick:** Ball muss auf der Linie **liegen** (max. 25cm hinter der Linie), Standbein muss die Seitenauslinie berühren oder außerhalb sein
- **Kumulierte Fouls:** jeder direkte Freistoß zählt, Anzahl: 3 – Info durch SRA / beide SR über aktuelle Anzahl
- **10m-Strafstoß:** Jeder weitere direkte Freistoß in der Halbzeit = 10-Meter-Strafstoß oder Tatort (wenn näher an der Torlinie als 10m), Keine Mauerbildung erlaubt, direkte Ausführung. Torhüter darf bis 5 Meter an den Ball herankommen. Alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball
- **6m-Strafstoß:** 6m-Linie, alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball, TW auf **Torlinie**
- **Auszeit:** Anmeldung jederzeit bei SRA. Beginn: Ball aus dem Spiel und die beantragende Mannschaft hat die Spielfortsetzung, Dauer: 1 Minute, Signale nach 50 Sek. und 1 Min. Spieler dürfen in die Auswechselzone und sich auch setzen, Trainer/Betreuer/Auswechselspieler dürfen das Spielfeld **nicht** betreten, Auswechselspieler müssen die Leibchen anbehalten. Nach dem 1. Signal (50 Sek.) dürfen Auswechslungen vorgenommen werden (Auswechselbestimmungen müssen beachtet werden).
- **Torwartspiel:** Rückpassregel analog Feldfußball, 4 Sekunden in der eigenen Spielhälfte (auch Torabwurf), in der eigenen Spielhälfte muss zwischen 2x spielen des TW ein gegnerischer Spieler den Ball berührt haben.
- **Fliegender Torhüter „Flying Goalkeeper“:** nichts anderes als der Torwart, trägt andersfarbiges Trikot oder andersfarbiges Leibchen. In der gegnerischen Hälfte ist der Torwart ein Spieler wie alle anderen.
- **4 Sekunden:** SR zählen offen an Einkick, Eckstoß, Torwartspiel. Freistöße auch 4 Sekunden, aber SR zeigen nichts an
- **Persönliche Strafen:** Gelb – Gelb/Rot – Rot.
- **Feldverweis auf Dauer:**
 - o gelb-rot = restliche Spielzeit + nächstes Spiel;
 - o rot nach Foul = restliche Spielzeit + mindestens nächstes Spiel + Entscheidung Turnierleitung / Schiedsrichter;
 - o rot nach grobem Foulspiel, unsportlichen Betragen oder Tätlichkeit / Beleidigung = mindestens für den Rest des Spieltages; strafbarer Spieler verlässt in jedem Fall den Innenraum
- **Nach 2 Spielminuten** (in **Unterszahl**) oder nach einem Gegentor kann wieder aufgefüllt werden. Leibchen übergeben an SRA.
- **Tacklings, Grätschen** sind auch beim Versuch strafbar / **Blocking** ist erlaubte Spielweise
- **Letzte Sekunde:** Wirkung abwarten, SR-Pfiff beendet Spiel, nicht Signalton Zeitnehmer